AVANT 3 ANS

LA MEILLEURE ÉMISSION, CELLE QU'IL CRÉE LUI-MÊME

Éditeur responsable : Frédéric Delcor - Fédération Wallonie-Bruxelles – 44, boulevard Léopold II – 1080 Bruxelles

MAÎTRISONS LES ÉCRANS

-3 PAS DE TV AVANT 3 ANS

Avant 3 ans, l'enfant a d'abord besoin de construire ses repères.

Dans l'espace, à travers toutes les interactions sensorielles et motrices avec l'environnement.

Dans le temps, à travers les histoires qu'on lui raconte et les livres qu'il feuillette.

Le bébé captivé par le rythme rapide des couleurs et des sons qui se succèdent sur l'écran risque d'intérioriser ce rythme nocif pour sa personnalité en formation.

Des repères clairs sur www.yapaka.be/ecrans

-3 PAS DE TV AVANT 3 ANS

-6 PAS DE CONSOLE DE JEU AVANT 6 ANS

-9 PAS D'INTERNET SEUL AVANT 9 ANS

-12 PAS DE RÉSEAU SOCIAL AVANT 12 ANS

FÉDÉRATION WALLONIE-BRUXELLES

yapaka.be

AVANT 6 ANS

LA MEILLEURE PARTIE, ELLE LA JOUE AVEC UN VRAI BALLON

Éditeur responsable: Frédéric Delcor- Fédération Wallonie-Bruxelles - 44, boulevard Léopold II - 1080 Bruxelles

MAÎTRISONS LES ÉCRANS

-6 PAS DE CONSOLE DE JEU AVANT 6 ANS

Avant 6 ans, l'enfant a besoin de découvrir toutes ses possibilités: il est prioritaire qu'il ait des activités engageant ses dix doigts, pour développer son habileté motrice, et surtout son cerveau.

Le risque des écrans est en effet qu'ils accaparent toute son attention, tout son temps.

Il est important dès lors d'établir des règles claires sur le temps d'écrans, d'installer les écrans dans le salon, de préférer les jeux vidéos que l'on joue à plusieurs. Sentez-vous le droit de fixer des limites.

Des repères clairs sur www.yapaka.be/ecrans

FÉDÉRATION WALLONIE-BRUXELLES

yapaka.be

-3 PAS DE TV AVANT 3 ANS

-6 PAS DE CONSOLE DE JEU AVANT 6 ANS

-9 PAS D'INTERNET SEUL AVANT 9 ANS

-12 PAS DE RÉSEAU SOCIAL AVANT 12 ANS

AVANT 9 ANS

LA MEILLEURE DÉCOUVERTE, CELLE QU'ILS FONT DE LA RÉALITÉ

MAÎTRISONS LES ÉCRANS

-9 PAS D'INTERNET SEUL AVANT 9 ANS

Avant 9 ans, l'enfant continue à mettre en place les différentes formes de son intelligence.

Internet risque de brouiller les repères qu'il est en train de se construire. Pour éviter les pièges du web, l'enfant doit notamment assimiler la distinction entre espaces intime et public.

Il est important d'installer les écrans dans le salon, de dialoguer en famille sur ce qui s'y passe et d'établir des règles claires sur le temps d'écrans.
Sentez-vous le droit de fixer des limites.

Des repères clairs sur www.yapaka.be/ecrans

FÉDÉRATION WALLONIE-BRUXELLES

yapaka.be

-3 PAS DE TV AVANT 3 ANS

-6 PAS DE CONSOLE DE JEU AVANT 6 ANS

-9 PAS D'INTERNET SEUL AVANT 9 ANS

-12 PAS DE RÉSEAU SOCIAL AVANT 12 ANS

Éditeur responsable: Frédéric Delcor - Fédération Wallonie-Bruxelles – 44, boulevard Léopold II – 1080 Bruxelles

AVANT 12 ANS

LA MEILLEURE CONNEXION, CELLE QU'IL A EN VRAI AVEC SES COPAINS

MAÎTRISONS LES ÉCRANS

-12 PAS DE RÉSEAU SOCIAL AVANT 12 ANS

Avant 12 ans, l'enfant a besoin d'explorer la complexité du monde réel.

Il a besoin d'éprouver ses relations sociales, de tester ses comportements et les réactions qu'ils suscitent, sans la distance créée par les écrans.

Il est important de privilégier les jeux en famille et entre amis, dans la même pièce, d'installer les écrans dans le salon et de continuer à établir des règles claires sur le temps d'écrans.
Sentez-vous le droit de fixer des limites.

Des repères clairs sur www.yapaka.be/ecrans

-3 PAS DE TV AVANT 3 ANS

-6 PAS DE CONSOLE DE JEU AVANT 6 ANS

-9 PAS D'INTERNET SEUL AVANT 9 ANS

-12 PAS DE RÉSEAU SOCIAL AVANT 12 ANS

FÉDÉRATION WALLONIE-BRUXELLES

yapaka.be

Éditeur responsable : Frédéric Delcor - Fédération Wallonie-Bruxelles – 44, boulevard Léopold II – 1080 Bruxelles