

Vacances été 2017

Fiche d'inscription (Une fiche / enfant)

Enfant

Nom :

Prénom :

Responsable légal de l'enfant

(à qui sera adressé la facture)

Nom :

Prénom :

Adresse :

N° allocataire CAF/MSA :

Quotient familial :

	Nombre	Tarif	Total
Journée			
Demi-journée			
Forfait semaine			
Repas		5.90 €	
Montant prévisionnel de la facture (reçue mensuellement)			
Montant de l'acompte validant l'inscription			20 €

Adhésion 2017 à l'association à ajouter à l'acompte **si non-adhérent au jour de l'inscription**

Adhésion famille	10 €
Adhésion Enfant	6 €

J'ai pris connaissance du règlement intérieur de l'accueil de loisirs

Fait le/...../ 2017

Signature :

INFOS PRATIQUES

Heures d'ouverture de l'accueil de loisirs :

A la journée : Du lundi au vendredi de 9h30 à 17h

A la demi Journée : *Matin :* 9h30 - 11 h 30
Après-midi : Arrivée échelonnée de 13 h 30 à 14 h - 17 h

Nous vous offrons la possibilité d'accueillir votre enfant à partir de 7h30 et ce jusqu'à 18 h sur inscription pour le matin (voir fiche inscription)

TARIFS

	Quotient familial	Journée	1/2 j	Forfait semaine
Tarif 4	QF 4 > 1001	15 €	8 €	65 €
Tarif 3	QF 3 de 788 à 1000	12 €	6,5 €	50 €
Tarif 2	QF 2 607 à 787	9 €	5 €	40 €
Tarif 1	QF1 < 607	6 €	3,5 €	25 €

Pour toute inscription rendez-vous aux Amis des Bauges avec les documents suivants :

- Un justificatif CAF (MSA ou autre) avec le N° d'allocataire et le Quotient Familial
- Le carnet de santé de l'enfant afin de remplir la fiche sanitaire
- La fiche d'inscription ci-jointe
- L'acompte pour valider l'inscription
- L'adhésion aux Amis des Bauges

Aucune inscription ne sera prise par téléphone

Accueil de loisirs
4 / 11 ans
été 2017

Du 10 au 28 juillet
Ecole du Chatelard

Ouverture de l'accueil au mois d'août
du 21 au 1^{er} septembre
(renseignements à l'accueil)



Renseignements et inscriptions
aux Amis des Bauges
avant le vendredi 30 juin

Rue du Capitaine de Courson - 73630 - Le Châtelard
Tel : 04.79.54.87.64 - E-mail : accueil@amisdesbauges.org

Site : <http://www.amisdesbauges.org/>



